

ソフトウェア工学（2018年度） 第02回 例題 (後日配布用)

飯島 正

2018年10月03日 (第02回の実施日)

2018年10月26日 (スタイルファイルのテスト中)

1 例題 02_001x: triangle_area

Listing 1 例題 001x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学[02]
8 # -----
9 # 例題[02]-(001x)
10 #      Ex_02_001x_triangle_area.py
11 # -----
12 # Ex(Example) 02-001x: 【関数定義】
13 #      三角形の面積を返す関数を定義する.
14 #      [底辺]と[高さ]から[三角形の面積]を返す関数.
15 # -----
16 #      ※ エラー処理は省略 (例外処理は後日取り扱う).
17 #      ※ (読み込んだデータ文字列がfloat型へ変換できるかどうかは, 判定していない.)
18 # -----
19 #      2018-10-03 飯島 正 (ijima@ae.keio.ac.jp)
20 # -----
21 # ChangeLog:
22 #      2018-10-26 ijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
23 #      2018-10-26 ijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
24 #      2018-10-03 ijima 最初の実装.
25 # =====
26 # ===== 【関数定義】 三角形の面積を返す関数
27 # =====
28 #      ※ 引数:  bottom (float) 底辺
29 #      ※ 引数:  height (float) 高さ
30 #      ※ 戻り値: (float) 三角形の面積
31 # -----
32 def area_of_triangle( bottom, height ):
```

```

32 # ----- 計算と結果の返戻 -----
33     return( ( bottom * height ) / 2 )
34 # =====
35 # ===== 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
36 # -----
37 def opening_message():
38     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
39     print( "三角形の面積を求めます：" )
40     print()
41 # =====
42 # ===== 【関数定義】 パラメータの入力
43 # ※ 返戻値: (tuple(float, float)) (底辺, 高さ)
44 # -----
45 def get_parameters():
46     # ----- パラメータの入力 -----
47     teihen = float( input( " 底辺の長さ[cm]を入力してください>>>> " ) )
48     takasa = float( input( " 高さの長さ[cm]を入力してください>>>> " ) )
49     print()
50     # ----- 入力したデータの返戻 -----
51     return( ( teihen, takasa ) )
52 # =====
53 # ===== 【関数定義】 実行と結果の表示
54 # ※ 引数: teihen (float) 底辺
55 # ※ 引数: takasa (float) 高さ
56 # -----
57 def execution( teihen, takasa ):
58     # ----- 計算 -----
59     result = area_of_triangle( teihen, takasa )
60     # ----- 結果の表示 -----
61     print( "(1) 三角形の面積は ", result, " [cm^2]", sep=" " )
62     print( "(2) 三角形の面積は", result, "[cm^2]" )
63     print( "(3) 三角形の面積", result, sep="は ", end=" [cm^2]\n" )
64     print( "(4) 三角形の面積は " + str( result ) + " [cm^2]" )
65     print()
66 # =====
67 # ===== 【関数定義】 メイン関数 =====
68 # -----
69 def main():
70     # ----- オープニングメッセージ -----
71     opening_message()
72     # ----- パラメータの入力 -----
73     (teihen, takasa) = get_parameters()
74     # ----- 実行と結果の表示 -----
75     execution( teihen, takasa )
76 # =====
77 # ===== 【メイン・プログラム】
78 # =====
79 if __name__ == "__main__":

```

```
79 main()
```

```
80 #
```

2 例題 02_002x: mersenne_number

Listing 2 例題 002x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(002x) Ex_02_002x_mersenne_number.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(002x) 【関数定義】
12 #      メルセンヌ数を求める関数を定義する.
13 # -----
14 #      ※ n番目のメルセンヌ数は、2の冪よりも 1 小さい自然数、
15 #      ※ すなわち  $2^n - 1$ .
16 # -----
17 #      ※ エラー処理は省略（例外処理は後日取り扱う）.
18 #      ※（読み込んだデータ文字列がint型へ変換できるかどうかは、判定していない.）
19 #      ※（int型へ変換できるかどうかは、ある程度はstr.isdigit()でも判定できる.）
20 #      ※（str.isdigit()では、負の数や、前後に空白が入っているときはFalseとなる.）
21 # -----
22 #      2018-10-03 飯島 正 (iijima@ae.keio.ac.jp)
23 # -----
24 # ChangeLog:
25 #      2018-10-26 iijima 後日揭示用に、main関数等の調整、整形.
26 #      2018-10-26 iijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
27 #      2018-10-03 iijima 最初の実装.
28 # =====
29 # ===== 【関数定義】 n番目のメルセンヌ数
30 # =====
31 #      ※n番目のメルセンヌ数は、2のn乗-1
32 #      ※ 引数:      n (int) 何番目か
33 #      ※ 戻り値:   (int) メルセンヌ数
34 # -----
35 # def mersenne_number( n ):
36 #     # ----- 計算と結果の返戻 -----
37 #     return( 2 ** n - 1 )
38 # =====
39 # ===== 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
40 # =====
41 # -----
42 # def opening_message():
43 #     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
44 #     print( "メルセンヌ数を求めます:" )
45 #     print()
```

```

45 # ===== 【関数定義】 パラメータの入力
46 # ※ 戻り値: (int) 何番目か
47 # -----
48 def get_parameters():
49     # ----- パラメータの入力 -----
50     n = int( input( "正の整数を入力してください>>> " ) )
51     print()
52     # ----- 入力したデータの返戻 -----
53     return( n )
54 # =====
55 # ===== 【関数定義】 実行と結果の表示
56 # ※ 引数: n (int) 何番目か
57 # -----
58 def execution( n ):
59     # ----- 計算と結果の表示 -----
60     result = mersenne_number( n )
61     print( " ", n, "番目の,メルセンヌ数は ", result )
62     print()
63     # ----- 計算と結果の表示 -----
64     print( "1から", n, "までの,メルセンヌ数列: ", sep="")
65     for i in range( 1, n+1 ):
66         print( " ", n, "番目のメルセンヌ数は ", mersenne_number( i ) )
67     print()
68 # =====
69 # ===== 【関数定義】 メイン関数 =====
70 # -----
71 def main():
72     # ----- オープニングメッセージ -----
73     opening_message()
74     # ----- パラメータの入力 -----
75     n = get_parameters()
76     # ----- 実行と結果の表示 -----
77     execution( n )
78 # =====
79 # ===== 【メイン・プログラム】
80 # -----
81 if __name__ == "__main__":
82     main()

```

3 例題 02_003x: triangle_number

Listing 3 例題 003x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(003x) Ex_02_003x_triangle_number.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(003x) 【関数定義】
12 #      n番目の三角数を求める関数を定義する.
13 # -----
14 #      ※ n番目の三角数は, 1からnまでの総和と等しい.
15 # -----
16 #      ※ エラー処理は省略 (例外処理は後日取り扱う).
17 #      ※ (読み込んだデータ文字列がint型へ変換できるかどうかは, 判定していない.)
18 #      ※ (int型へ変換できるかどうかは, ある程度はstr.isdigit()でも判定できる.)
19 #      ※ (str.isdigit()では, 負の数や, 前後に空白が入っているときはFalseとなる.)
20 # -----
21 #      2018-10-03 飯島 正 (iijima@ae.keio.ac.jp)
22 # -----
23 # ChangeLog:
24 #      2018-10-26 iijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
25 #      2018-10-26 iijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
26 #      2018-10-03 iijima 最初の実装.
27 # =====
28 # ===== 【関数定義】 n番目の三角数 =====
29 #      ※ 引数:  n (int) 何番目か
30 #      ※ 戻り値: (int) n番目の三角数
31 # -----
32 def triangle_number( n ):
33     return( int( n * ( n + 1 ) / 2 ) )
34 # =====
35 # ===== 【関数定義】 1からnまでの総和 =====
36 #      ※ 引数:  n (int) 何番目までか
37 #      ※ 戻り値: (int) 1からnまでの総和
38 # -----
39 def sum_of_one_to_n( n ):
40     # ----- 変数の準備 -----
41     sum = 0
42     # ----- 計算のループ -----
43     for i in range( 1, n+1 ):
44         sum += i
45     # ----- 結果の返戻 -----
```

```

46     return( sum )
47 # =====
48 # 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
49 # -----
50 def opening_message():
51     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
52     print( "n番目の三角数を求めます(1~nの総和と比較します): " )
53     print()
54 # =====
55 # 【関数定義】 パラメータの入力
56 # ※ 戻り値: (int) 何番目か
57 # -----
58 def get_parameters():
59     # ----- パラメータの入力 -----
60     n = int( input( "正の整数を入力してください>>> " ) )
61     print()
62     # ----- 入力したデータの返戻 -----
63     return( n )
64 # =====
65 # 【関数定義】 実行と結果の表示
66 # ※ 引数: n (int) 何番目か
67 # -----
68 def execution( n ):
69     # ----- 計算と結果の表示 -----
70     print( " ", n, "番目の三角数は ", triangle_number( n ) )
71     print()
72     # ----- 計算と結果の表示 -----
73     print( " 1 ~", n, "までの総和は ", sum_of_one_to_n( n ) )
74     print()
75 # =====
76 # 【関数定義】 メイン関数
77 # -----
78 def main():
79     # ----- オープニングメッセージ -----
80     opening_message()
81     # ----- パラメータの入力 -----
82     n = get_parameters()
83     # ----- 実行と結果の表示 -----
84     execution( n )
85 # =====
86 # 【メイン・プログラム】
87 # =====
87 if __name__ == "__main__":
88     main()
89 # =====

```

4 例題 02_004x: average_of_inputs

Listing 4 例題 004x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(004x) Ex_02_004x_average_of_inputs.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(004x) 【関数定義】
12 #      "X"が入力されるまで正の整数の平均値を返す関数.
13 # -----
14 #      ※ エラー処理は省略 (例外処理は後日取り扱う).
15 #      ※ (読み込んだデータ文字列がint型へ変換できるかどうかは, 判定していない.)
16 #      ※ (int型へ変換できるかどうかは, ある程度はstr.isdigit()でも判定できる.)
17 #      ※ (str.isdigit()では, 負の数や, 前後に空白が入っているときはFalseとなる.)
18 # -----
19 #      ※ 後日, データ入力と平均値の計算を分離する(その方が再利用性が高い).
20 # -----
21 #      2018-10-03 飯島 正 (iijima@ae.keio.ac.jp)
22 # -----
23 # ChangeLog:
24 #      2018-10-26 iijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
25 #      2018-10-26 iijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
26 #      2018-10-03 iijima 最初の実装.
27 # =====
28 # ===== 【関数定義】 "X"が入力されるまで正の整数の平均値を返す関数 =====
29 #      ※ 戻り値: (float) 入力されたデータの平均値
30 # -----
31 def average_of_inputs():
32     # ----- 変数の準備 -----
33     sum = 0.0
34     num = 0
35     # ----- 計算のループ -----
36     while True:
37         # ----- 終了条件を満たすまでデータ入力を受け付ける -----
38         data = input( "正の整数を入力してください>>> " )
39         if data == "X":
40             break
41         # ----- 入力データのカウンタと, そこまでの総和の計算 -----
42         num += 1
43         sum += int( data )
44     # ----- 平均の計算と結果の返戻 -----
45     return( sum / num )
46 # =====
```



```

47 # ===== 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
48 # -----
49 def opening_message():
50     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
51     print( "\X\"が入力されるまで正の整数の平均値を返す: ")
52     print()
53 # =====
54 # ===== 【関数定義】 実行と結果の表示
55 # -----
56 def execution():
57     # ----- 平均値の計算 -----
58     average = average_of_inputs()
59     # ----- 結果の表示 -----
60     print( "\X\"が入力されるまで正の整数の平均値は", average )
61     print()
62 # =====
63 # ===== 【関数定義】 メイン関数 =====
64 # -----
65 def main():
66     # ----- オープニングメッセージ -----
67     opening_message()
68     # ----- 結果の表示 -----
69     execution()
70 # =====
71 # ===== 【メイン・プログラム】
72 # -----
73 if __name__ == "__main__":
74     main()

```

5 例題 02_005x: date_and_time_builtin

Listing 5 例題 005x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(005x) Ex_02_005x_date_and_time_builtin.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(005x) 【組込関数】
12 #      [日付]と[時刻]にかかわる組込み関数の使い方.
13 # -----
14 #      ※ 日付時刻を扱うためのdatetimeモジュールをつかう
15 #      ※ 今日の[日付]オブジェクトを返す関数と, 現在の[時刻]オブジェクトを返す関数を定義
16 #      する.
17 #      2018-10-03 飯島 正 (ijima@ae.keio.ac.jp)
18 # -----
19 # ChangeLog:
20 #      2018-10-26 ijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
21 #      2018-10-26 ijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
22 #      2018-10-03 ijima 最初の実装.
23 # =====
24 # ===== 【モジュールのインポート】
25 # =====
26 # ----- 日付時刻を扱うためのdatetimeモジュールをインポートする
27 # -----
27 import datetime
28 # =====
29 # ===== 【関数定義】 本日の日付オブジェクトを返す関数 =====
30 #      ※ 戻り値: (datetime.date) 本日の日付オブジェクト
31 # -----
32 def today():
33     return( datetime.date.today() )
34 # =====
35 # ===== 【関数定義】 現在時刻の日付時刻オブジェクトを返す関数 =====
36 #      ※ 戻り値: (datetime.datetime) 現在時刻の日付時刻オブジェクト
37 # -----
38 def now():
39     return( datetime.datetime.now() )
40 # =====
41 # ===== 【関数定義】 本日の日付文字列を返す関数 =====
42 #      ※ 戻り値: (str) 本日の日付文字列
43 # -----
```

```

44 def today_str():
45     date_of_today = today()
46     return( str( date_of_today.year ) + "年" +
47             str( date_of_today.month ) + "月" +
48             str( date_of_today.day ) + "日" )
49 # =====
50 # 【関数定義】 現在時刻の日付時刻文字列を返す関数 =====
51 # ※ 戻り値: (str) 現在時刻の日付時刻文字列
52 # -----
53 def now_str():
54     current_time = now()
55     return( str( current_time.hour ) + "時" +
56            str( current_time.minute ) + "分" +
57            str( current_time.second ) + "秒" +
58            str( current_time.microsecond ) + "μ秒" )
59 # =====
60 # 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
61 # -----
62 def opening_message():
63     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
64     print( "標準モジュールdatetimeを使って、年月日からその日の曜日を求めます:" )
65     print()
66 # =====
67 # 【関数定義】 実行と結果の表示
68 # -----
69 def execution():
70     # ----- 実行結果の表示 -----
71     # ----- 今日の日付の表示 -----
72     print( "今日の日付は", today() )
73     print( "今日の日付は", today_str() )
74     print()
75     # ----- 現在の時刻の表示 -----
76     print( "現在の時刻は", now() )
77     print( "現在の時刻は", now_str() )
78     print()
79 # =====
80 # 【関数定義】 メイン関数 =====
81 # -----
82 def main():
83     # ----- オープニングメッセージ -----
84     opening_message()
85     # ----- 結果の表示 -----
86     execution()
87 # =====
88 # 【メイン・プログラム】
89 # =====
89 if __name__ == "__main__":
90     main()
91 # =====

```

6 例題 02_006x: day_of_week_builtin

Listing 6 例題 006x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(006x) Ex_02_006x_day_of_week_builtin.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(006x) 【組込関数】 組込み関数の使い方.
12 #      指定した日の [曜日] を文字列で返す関数を定義する.
13 # -----
14 #      ※ 日付時刻を扱うための datetime モジュールをつかう
15 # -----
16 #      2018-10-03 飯島 正 (ijima@ae.keio.ac.jp)
17 # -----
18 # ChangeLog:
19 #      2018-10-26 ijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
20 #      2018-10-26 ijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
21 #      2018-10-03 ijima 最初の実装.
22 # =====
23 # ===== 【モジュールのインポート】
24 # -----
25 # ----- 日付時刻を扱うための datetime モジュールをインポートする
26 # -----
27 # =====
28 # ===== 【関数定義】 本日の日付オブジェクトを返す関数 =====
29 #      ※ 戻り値: (datetime.date) 本日の日付オブジェクト
30 # -----
31 def today():
32     return( datetime.date.today() )
33 # =====
34 # ===== 【関数定義】 本日の曜日を文字列で返す関数 =====
35 #      ※ 戻り値: (str) 本日の曜日の文字列
36 # -----
37 def day_of_week_today():
38     date_of_today = today()
39     dow = date_of_today.weekday()
40     return( day_of_week_str(dow) )
41 # =====
42 # ===== 【関数定義】 指定した日付の曜日を文字列で返す関数 =====
43 #      ※ 引数: year (int) 年
44 #      ※ 引数: month (int) 月
```

```

45 # ※ 引数: day (int) 日
46 # ※ 戻り値: (str) 指定した日付の曜日の文字列
47 # -----
48 def day_of_week( year, month, day ):
49     dow = datetime.date( year, month, day ).weekday()
50     return( day_of_week_str(dow) )
51 # =====
52 # 【関数定義】 曜日コード(0~6)から対応する文字列を返す関数
53 # ※ 引数: 曜日コード (int) 0~6の整数で、順に月曜日から日曜日を意味する
54 # ※ 戻り値: (str) 曜日コードに対応する文字列
55 # -----
56 def day_of_week_str( dow ):
57     # dowの値は0のとき月曜日, 1のとき火曜日, ..., 6のとき日曜日を意味します.
58     # リスト(配列)や辞書を使えば、もっと簡潔に書けます。 → 後日やりましょう.
59     if dow == 0:
60         return( "月" )
61     elif dow == 1:
62         return( "火" )
63     elif dow == 2:
64         return( "水" )
65     elif dow == 3:
66         return( "木" )
67     elif dow == 4:
68         return( "金" )
69     elif dow == 5:
70         return( "土" )
71     else:
72         return( "日" )
73 # =====
74 # 【関数定義】 結果の表示
75 # ※ 引数: message (str) 日付を表す文字列
76 # ※ 引数: dow_str (str) 曜日を表す文字列
77 # -----
78 def print_day_of_week( message, dow_str ):
79     print( message, "の曜日は", dow_str, "曜日です.", sep="" )
80 # =====
81 # 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
82 # -----
83 def opening_message():
84     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
85     print( "標準モジュールdatetimeを使って、年月日からその日の曜日を求めます:" )
86     print()
87 # =====
88 # 【関数定義】 実行と結果の表示
89 # -----
90 def execution():
91     # ----- 実行結果の表示 -----
92     # ----- 今日の曜日の表示 -----
93     print( "今日の曜日は", day_of_week_today(), "曜日です.", sep="" )

```

```

94     print()
95     # ----- 指定した日付の曜日の表示 -----
96     print_day_of_week( "2018年10月 3日", day_of_week( 2018, 10, 3 ) )
97     print_day_of_week( "2018年10月10日", day_of_week( 2018, 10, 10 ) )
98     print_day_of_week( "2018年12月31日", day_of_week( 2018, 12, 31 ) )
99     print_day_of_week( "2019年 1月 1日", day_of_week( 2019, 1, 1 ) )
100    print()
101    # =====
102    # ----- 【関数定義】 メイン関数 -----
103    # -----
104    def main():
105        # ----- オープニングメッセージ -----
106        opening_message()
107        # ----- 結果の表示 -----
108        execution()
109    # =====
110    # ----- 【メイン・プログラム】 -----
111    # =====
111    if __name__ == "__main__":
112        main()
113    # =====

```

7 例題 02_007x: interval_between_dates

Listing 7 例題 007x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(007x) Ex_02_007x_interval_between_dates.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(007x) 【組込関数】 日数計算に関する組込み関数の使い方.
12 #      与えられた二つの日付の間の日数を求める関数を定義する.
13 # -----
14 #      ※ 日付時刻を扱うための datetime モジュールをつかう
15 # -----
16 #      2018-10-03 飯島 正 (ijima@ae.keio.ac.jp)
17 # -----
18 # ChangeLog:
19 #      2018-10-26 ijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
20 #      2018-10-26 ijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
21 #      2018-10-03 ijima 最初の実装.
22 # =====
23 # ===== 【モジュールのインポート】
24 # -----
25 # ----- 日付時刻を扱うための datetime モジュールをインポートする -----
26 import datetime
27 # =====
28 # ===== 【関数定義】 与えられた二つの日付の間の日数(経過日数)を求める関数 =====
29 # ※ 引数: date1 (datetime.date) 日付1
30 # ※ 引数: date2 (datetime.date) 日付2
31 # ※ 戻り値: (int) 経過日数
32 # -----
33 def interval_between_dates( date1, date2 ):
34     # ----- 経過日数を計算し返す -----
35     return( (date2 - date1).days )
36 # =====
37 # ===== 【関数定義】 =====
38 # ※ 戻り値: (int) 次の元日までの日数
39 # -----
40 def interval_to_next_ganjitsu():
41     # ----- 本日の日付オブジェクトを求める -----
42     today = datetime.date.today()
43     # ----- 次の元日の日付オブジェクトを求める -----
44     next_year = today.year + 1
45     next_ganjitsu = datetime.date( next_year, 1, 1 )
```

```

46 # ----- 経過日数を計算し、返戻 -----
47     return( interval_between_dates( today, next_ganjitsu ) )
48 # =====
49 # ===== 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
50 # -----
51 def opening_message():
52     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
53     print( "与えられた二つの日付の間の日数を求めます：" )
54     print()
55 # =====
56 # ===== 【関数定義】 実行と結果の表示
57 # -----
58 def execution():
59     # ----- 実行と結果の表示 -----
60     print( "次の元日までの日数は", interval_to_next_ganjitsu(), "日です." )
61     print()
62 # =====
63 # ===== 【関数定義】 メイン関数 =====
64 # -----
65 def main():
66     # ----- オープニングメッセージ -----
67     opening_message()
68     # ----- 結果の表示 -----
69     execution()
70 # =====
71 # ===== 【メイン・プログラム】
72 if __name__ == "__main__":
73     main()
74 # =====

```


8 例題 02_008x: random_builtin

Listing 8 例題 008x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(008x) Ex_02_008x_random_builtin.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(008x) 【組込関数】 [乱数]を返す組込み関数の使い方.
12 #      乱数の種(シード)に関して理解するためのテスト用関数を定義する.
13 # -----
14 #      ※ 乱数を取り扱うためのrandomモジュールを使う.
15 # -----
16 #      2018-10-03 飯島 正 (iijima@ae.keio.ac.jp)
17 # -----
18 # ChangeLog:
19 #      2018-10-26 iijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
20 #      2018-10-26 iijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
21 #      2018-10-03 iijima 最初の実装.
22 # =====
23 # ===== 【モジュールのインポート】
24 # -----
25 # ----- 乱数を取り扱うためのrandomモジュールをインポートする -----
26 import random
27 # -----
28 # ----- 時間/時刻を取り扱うためのtimeモジュールをインポートする -----
29 import time
30 # =====
31 # ===== 【関数定義】 乱数(0~9の整数)のテスト(指定した個数生成する) =====
32 #      ※乱数の種(シード)として同じ値を設定すると同じ乱数列が生成される.
33 #      ※乱数の種(シード)として異なる値を設定するために, 時刻を与えることはよくある.
34 #      ※乱数の種(シード)を省略しても, 現在のシステム時刻が使われる.
35 #      ※time.time()は(UTCで)1970年1月1日0時0分0秒(エポックという)からの秒数
36 # -----
37 #      ※ 引数:  seed_of_random (int/float/str/...) 乱数の種(シード)
38 #      ※ 引数:  num           (int)      生成する乱数の個数
39 # -----
40 def test_of_random( seed_of_random, num ):
41     print( "      ", "----- 乱数のテスト ----" )
42     print( "      ", " ※乱数のシード:", seed_of_random )
43     random.seed( seed_of_random )
44     for i in range( 0, num ):
45         print( "      ", random.randint( 0, 9 ) )
```

```

46     print( " ", "-----" )
47 # =====
48 # 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
49 # -----
50 def opening_message():
51     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
52     print( "種(シード)を指定して(疑似)乱数を生成します:" )
53     print()
54 # =====
55 # 【関数定義】 実行と結果の表示
56 # -----
57 def execution():
58     # ----- 実行と結果の表示 -----
59     print( "※種(シード)が同じなら, 同じ(疑似)乱数系列が生成されます." )
60     print( "※5個ずつ乱数を生成します." )
61     test_of_random( 0, 5 )
62     test_of_random( 1, 5 )
63     test_of_random( 0, 5 )
64     print()
65     # ----- 実行と結果の表示 -----
66     print( "※毎回異なる乱数列を得るために, 乱数のシード(種)として," )
67     print( "※プログラム実行時の現在時刻time.time()を使うことも多い." )
68     test_of_random( time.time(), 5 )
69     time.sleep( 1.0 ) # 1秒経過させる
70     test_of_random( time.time(), 5 )
71     print()
72 # =====
73 # 【関数定義】 メイン関数 =====
74 # -----
75 def main():
76     # ----- オープニングメッセージ -----
77     opening_message()
78     # ----- 結果の表示 -----
79     execution()
80 # =====
81 # 【メイン・プログラム】
82 # =====
82 if __name__ == "__main__":
83     main()
84 # =====

```

9 例題 02_009x: greatest_common_divisor_builtin.py

Listing 9 例題 009x

```
1 #!/usr/bin/env python
2 # -*- coding: utf-8 -*-
3 # =====
4 # * Copyright (c) 2018 IJIMA, Tadashi
5 # *      (IJIMA Laboratory, Dept. of Science and Technology, Keio University).
6 # =====
7 # ソフトウェア工学 [02]
8 # -----
9 # 例題      [02]-(009x) Ex_02_009x_greatest_common_divisor_builtin.py
10 # -----
11 # Ex(Example) [02]-(009x) 【組込関数】 組込み関数の使い方.
12 #      最大公約数 gcd(greatest common divisor)の使い方.
13 # -----
14 #      ※ 数学関数を扱うためのmathモジュールを使う.
15 #      ※ gcd()関数は, Python 3.3から導入された.
16 # -----
17 #      ※ エラー処理は省略 (例外処理は後日取り扱う).
18 #      ※ (読み込んだデータ文字列がint型へ変換できるかどうかは, 判定していない.)
19 #      ※ (int型へ変換できるかどうかは, ある程度はstr.isdigit()でも判定できる.)
20 #      ※ (str.isdigit()では, 負の数や, 前後に空白が入っているときはFalseとなる.)
21 # -----
22 #      2018-10-03 飯島 正 (iijima@ae.keio.ac.jp)
23 # -----
24 # ChangeLog:
25 #      2018-10-26 iijima 後日揭示用に, main関数等の調整, 整形.
26 #      2018-10-26 iijima LuaLaTeXでの印刷用にコメントの調整.
27 #      2018-10-03 iijima 最初の実装.
28 # =====
29 # ===== 【モジュールのインポート】
30 # -----
31 # ----- 数学関数を扱うためのmathモジュールをインポートする -----
32 import math
33 # =====
34 # ===== 【関数定義】 オープニングメッセージの表示
35 # -----
36 def opening_message():
37     # ----- オープニングメッセージの表示 -----
38     print( "2数の最大公約数gcdを求める: " )
39     print()
40 # =====
41 # ===== 【関数定義】 パラメータの入力
42 # -----
43 #      ※ 戻り値: ( tuple(int, int) ) 最大公約数を計算する二数のタプル
44 # -----
```

```

44 def get_parameters():
45     # ----- パラメータの入力 -----
46     x = int( input( "正の整数を入力してください>>> " ) )
47     y = int( input( "正の整数を入力してください>>> " ) )
48     print()
49     # ----- 入力したデータの返戻 -----
50     return( ( x, y ) )
51 # =====
52 # ===== 【関数定義】 実行と結果の表示 =====
53 # ※ 引数: x (int) 最大公約数を計算する二数の一つ目
54 # ※ 引数: y (int) 最大公約数を計算する二数の二つ目
55 # -----
56 def execution( x, y ):
57     # ----- 計算と結果の表示 -----
58     print( x, "と", y, "の最大公約数は", math.gcd( x, y ), "です", sep=" " )
59     print()
60 # =====
61 # ===== 【関数定義】 メイン関数 =====
62 # -----
63 def main():
64     # ----- オープニングメッセージ -----
65     opening_message()
66     # ----- パラメータの入力 -----
67     ( x, y ) = get_parameters()
68     # ----- 実行と結果の表示 -----
69     execution( x, y )
70 # =====
71 # ===== 【メイン・プログラム】 =====
72 if __name__ == "__main__":
73     main()
74 # =====

```